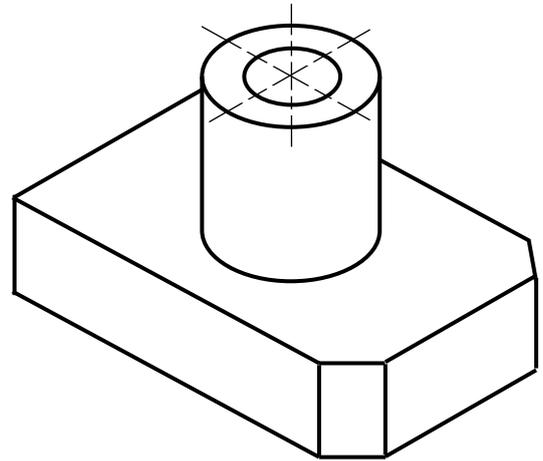
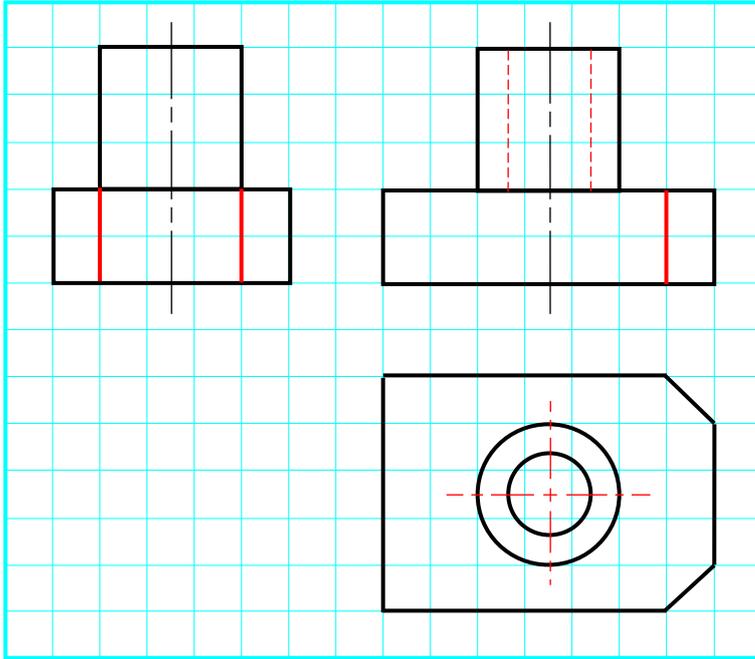


♦ Rep Exemple 18 :

Compléter les projections suivantes.

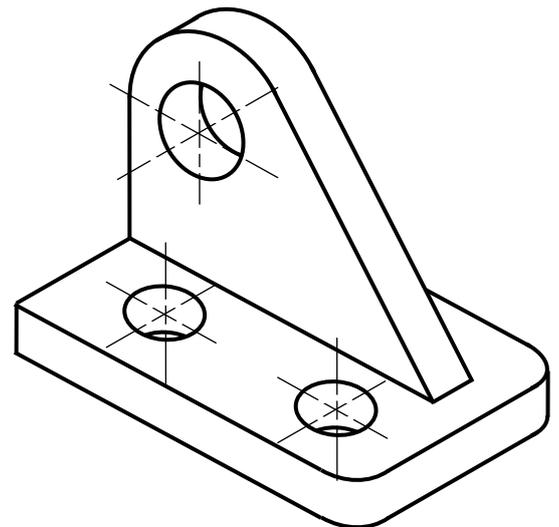
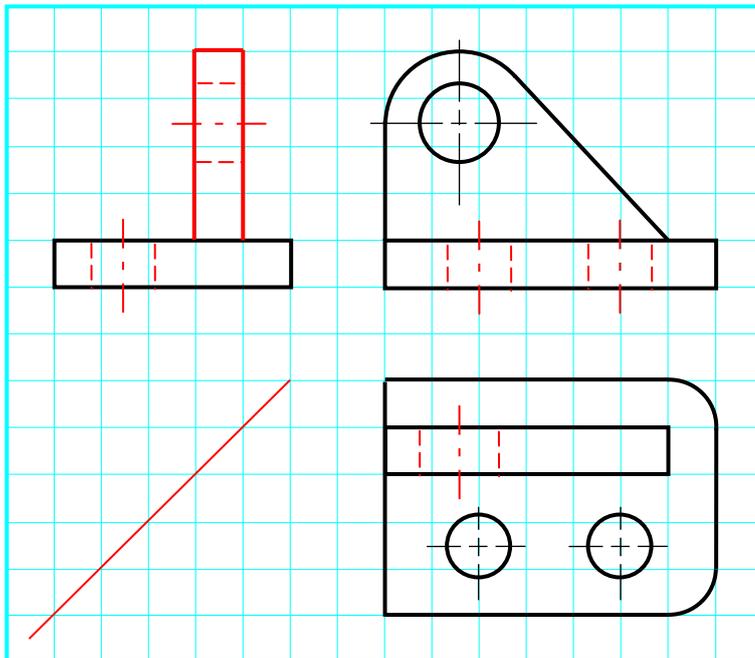
(Les lignes cachées doivent être tracées en pointillé fin et les lignes d'axes en trait mixte fin)



♦ Exemple 19 :

Compléter les projections suivantes.

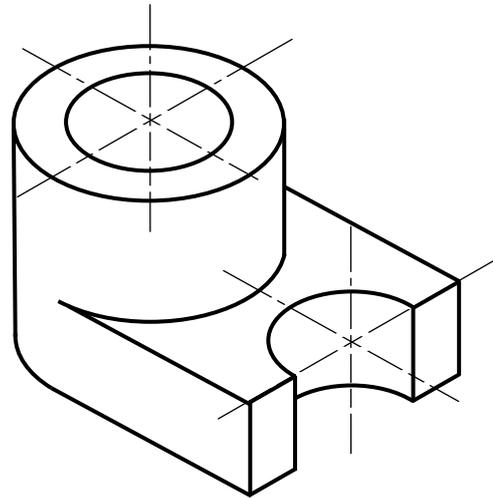
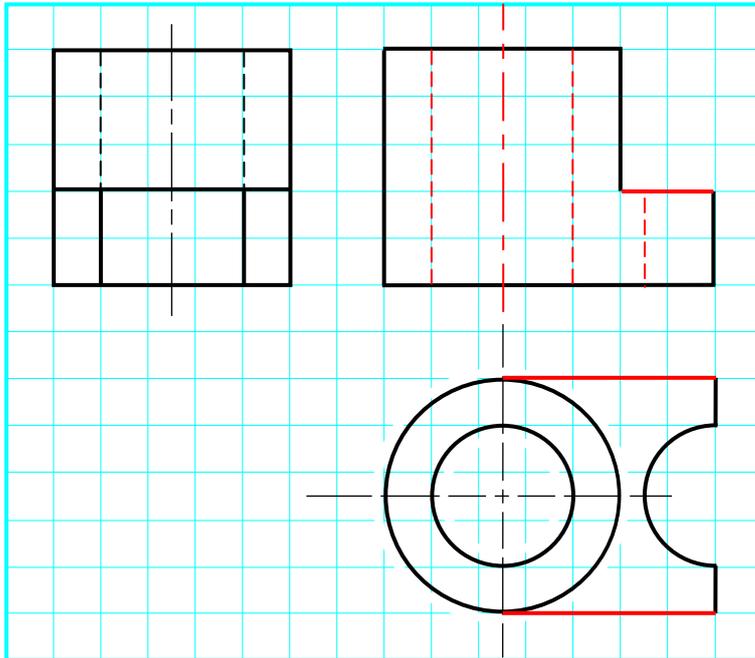
(Les lignes cachées doivent être tracées en pointillé fin et les lignes d'axes en trait mixte fin)



◆ Exemple 20 :

Compléter les projections suivantes.

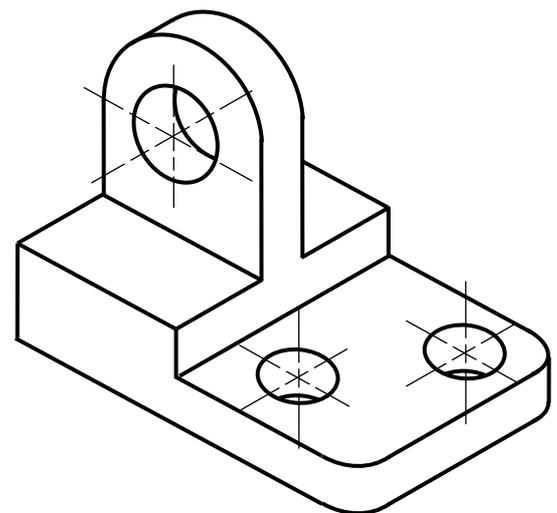
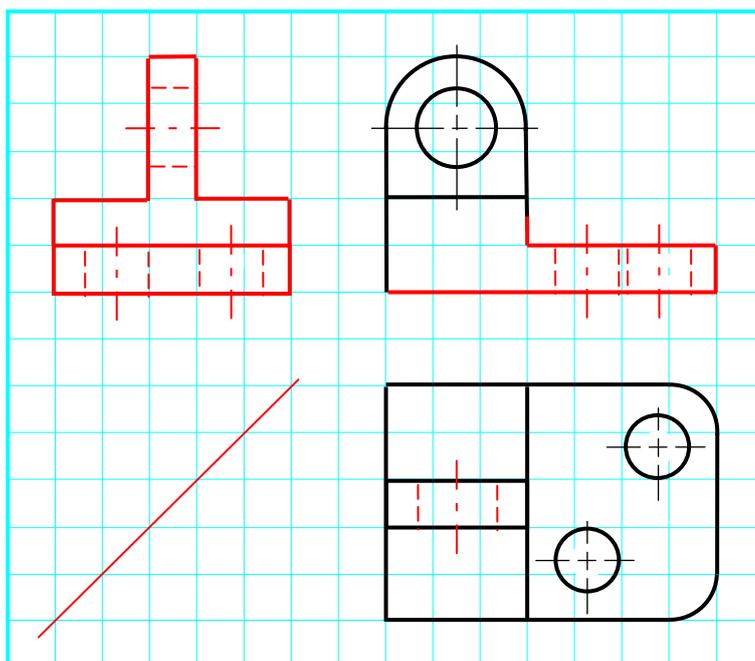
(Les lignes cachées doivent être tracées en pointillé fin et les lignes d'axes en trait mixte fin)



◆ Exemple 21 :

Compléter les projections suivantes.

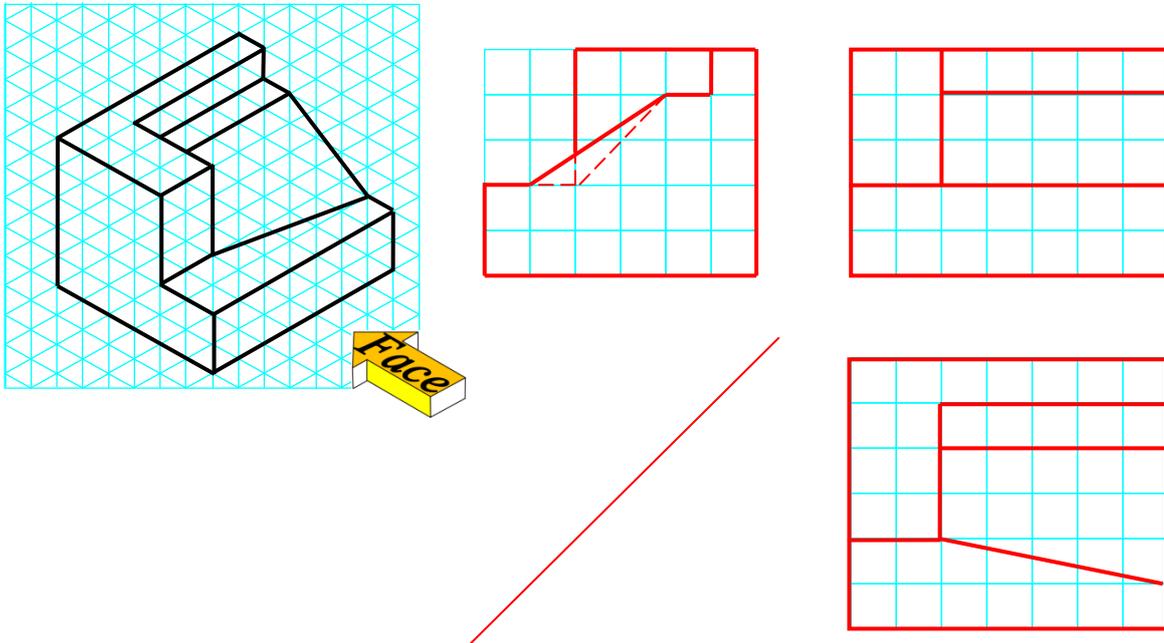
(Les lignes cachées doivent être tracées en pointillé fin et les lignes d'axes en trait mixte fin)



◆ **Exemple 22 :**

À partir du dessin isométrique, **dessiner** les projections orthogonales à vues multiples.

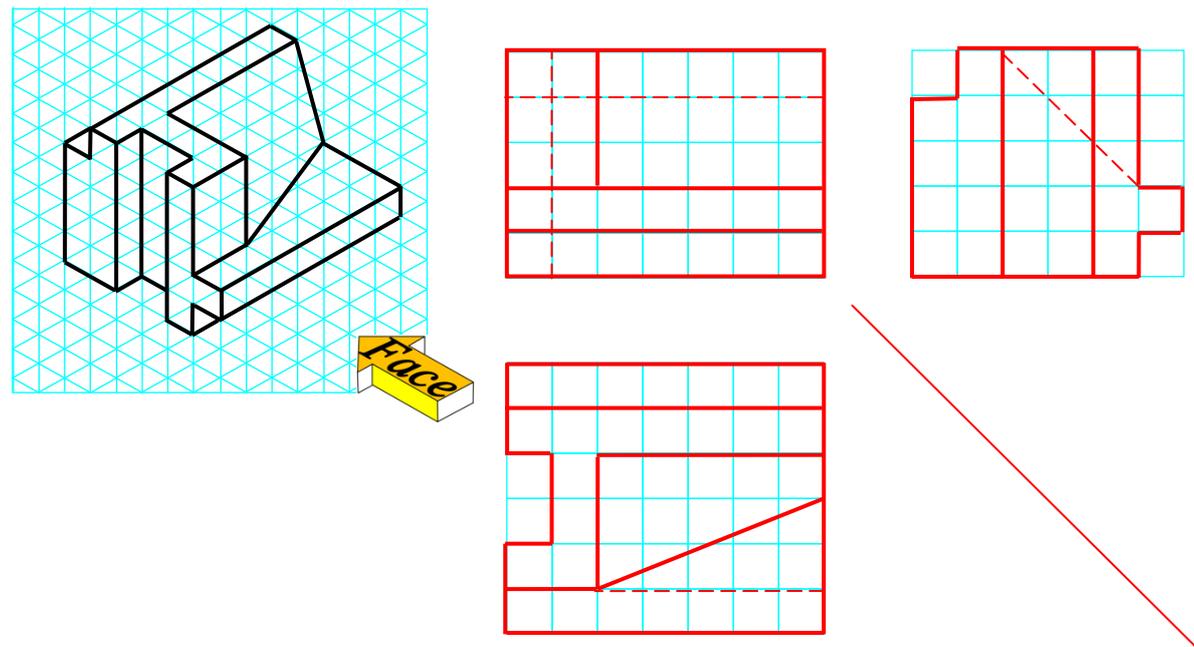
(**Les lignes cachées doivent être tracées en pointillé fin et les lignes d'axes en trait mixte fin**)



◆ **Exemple 23 :**

À partir du dessin isométrique, **dessiner** les projections orthogonales à vues multiples.

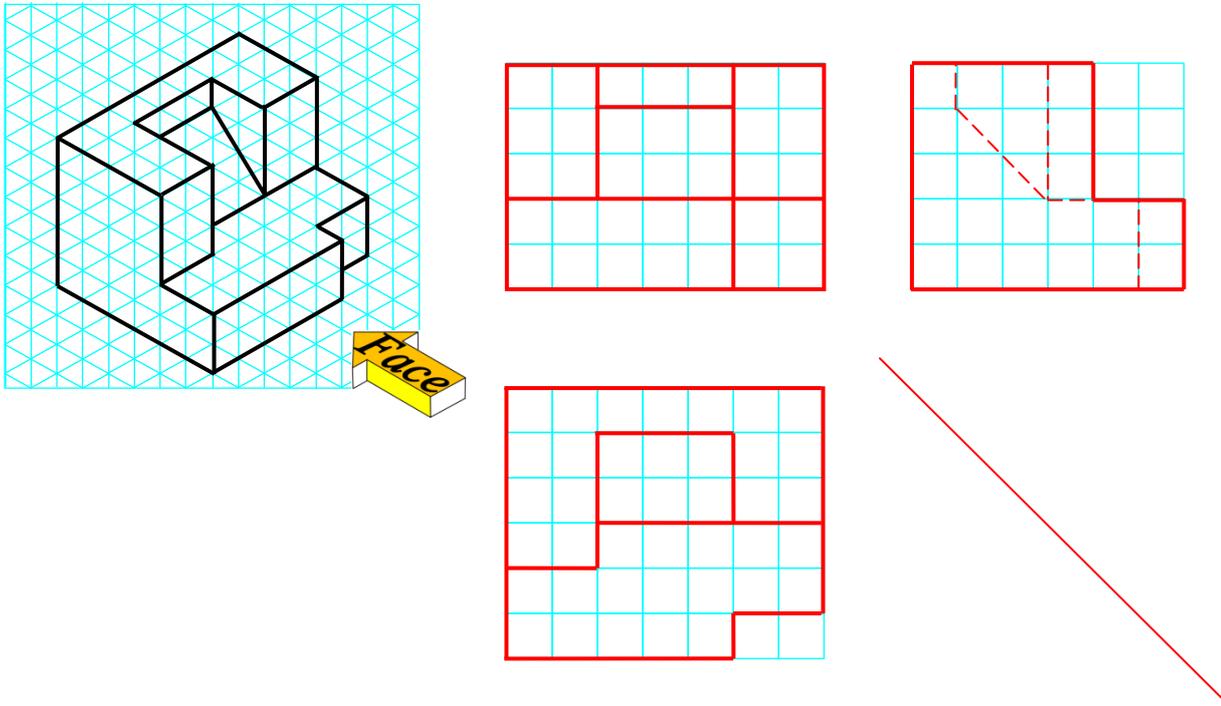
(**Les lignes cachées doivent être tracées en pointillé fin et les lignes d'axes en trait mixte fin**)



◆ Exemple 24 :

À partir du dessin isométrique, **dessiner** les projections orthogonales à vues multiples.

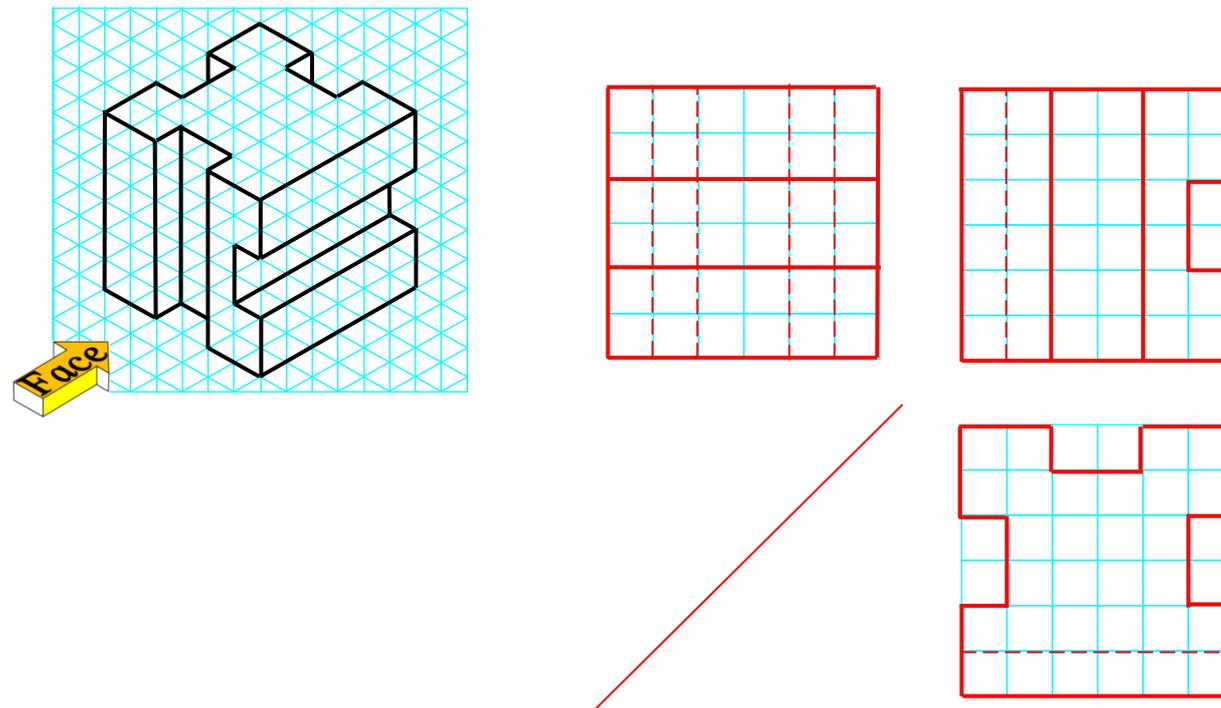
(Les lignes cachées doivent être tracées en pointillé fin et les lignes d'axes en trait mixte fin)



◆ Exemple 25 :

À partir du dessin isométrique, **dessiner** les projections orthogonales à vues multiples.

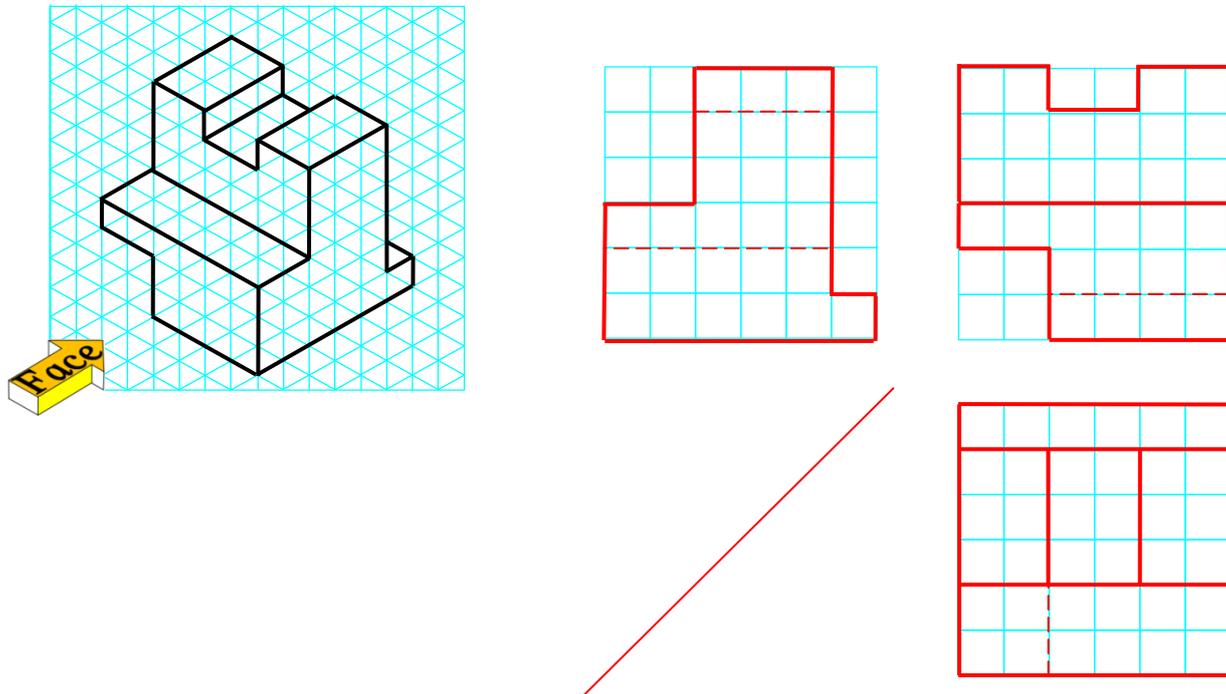
(Les lignes cachées doivent être tracées en pointillé fin et les lignes d'axes en trait mixte fin)



◆ Exemple 26 :

À partir du dessin isométrique, **dessiner** les projections orthogonales à vues multiples.

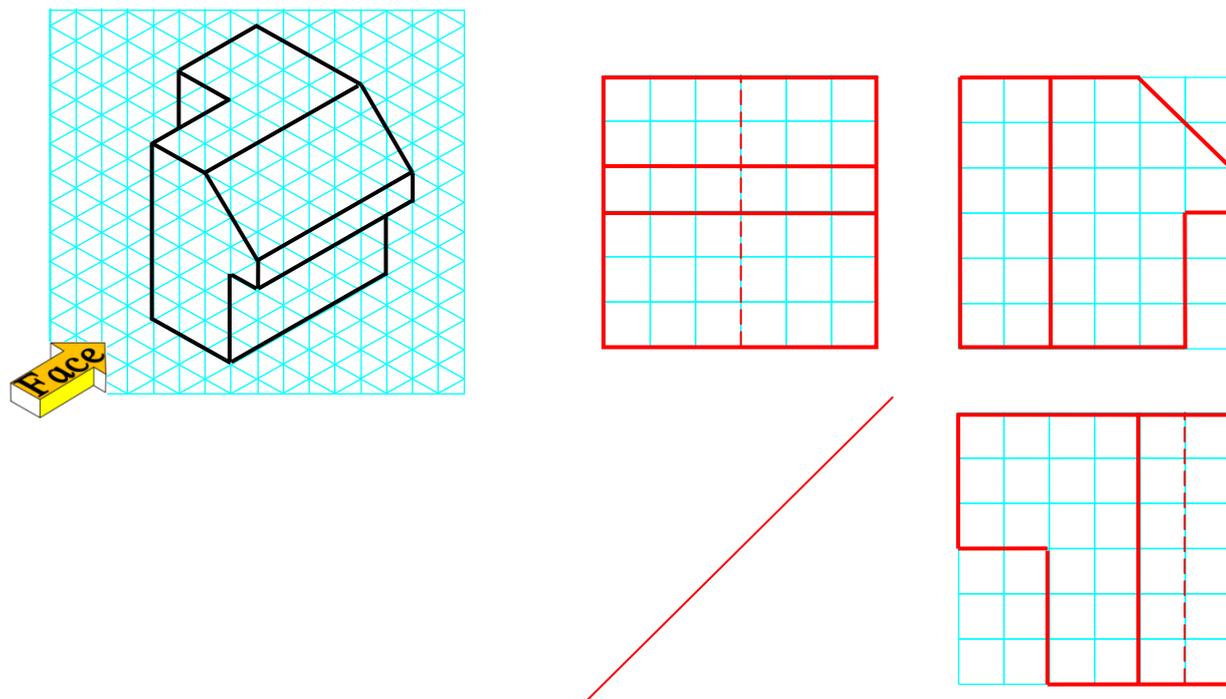
(Les lignes cachées doivent être tracées en pointillé fin et les lignes d'axes en trait mixte fin)



◆ Exemple 27 :

À partir du dessin isométrique, **dessiner** les projections orthogonales à vues multiples.

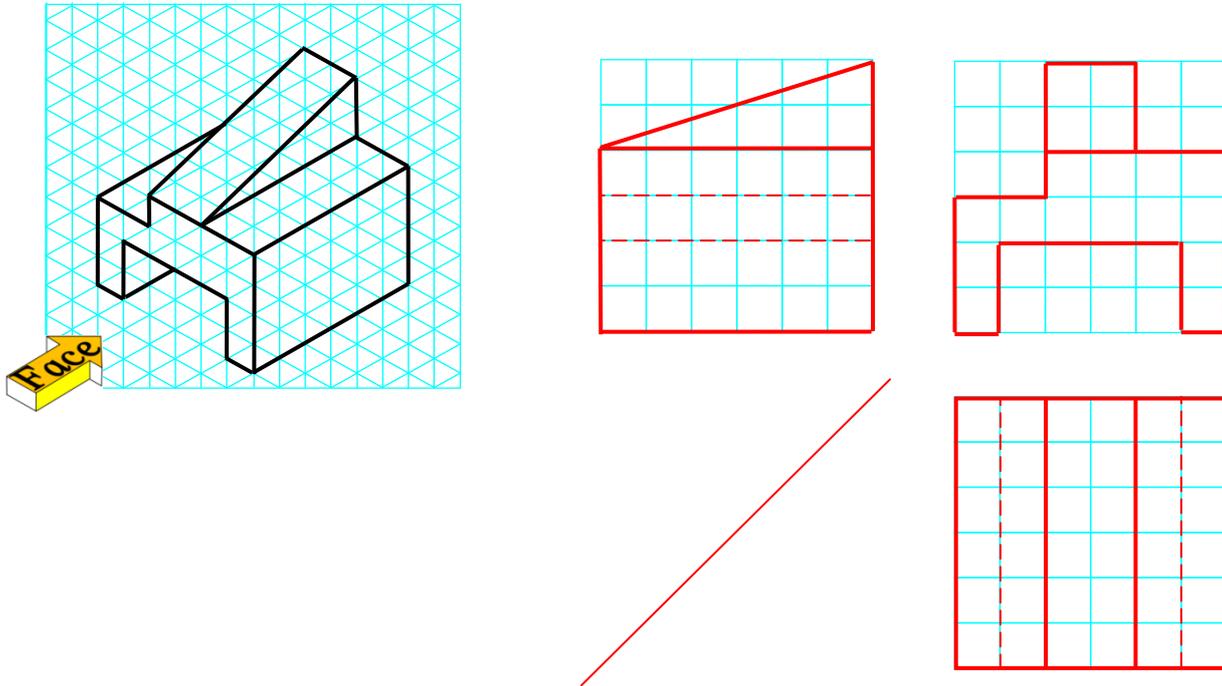
(Les lignes cachées doivent être tracées en pointillé fin et les lignes d'axes en trait mixte fin)



♦ Exemple 28 :

À partir du dessin isométrique, **dessiner** les projections orthogonales à vues multiples.

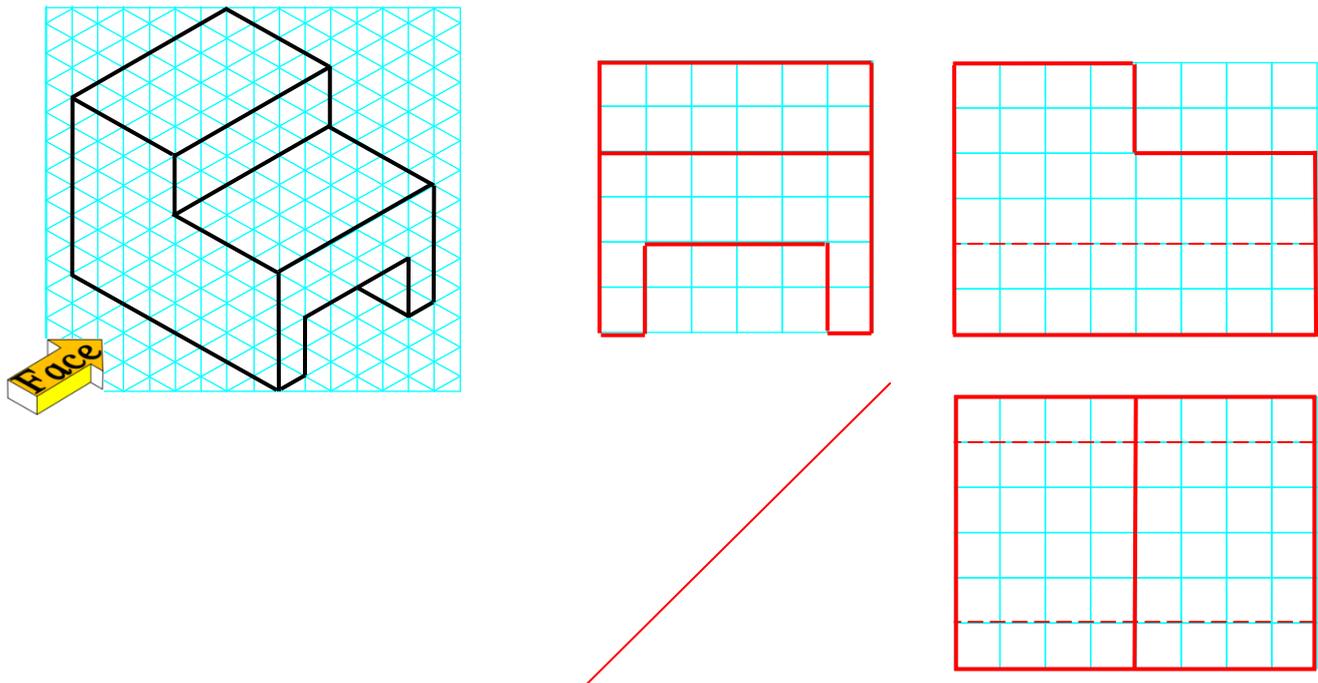
(Les lignes cachées doivent être tracées en pointillé fin et les lignes d'axes en trait mixte fin)



♦ Exemple 29 :

À partir du dessin isométrique, **dessiner** les projections orthogonales à vues multiples.

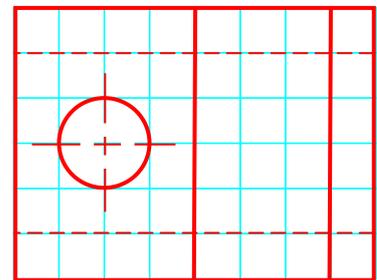
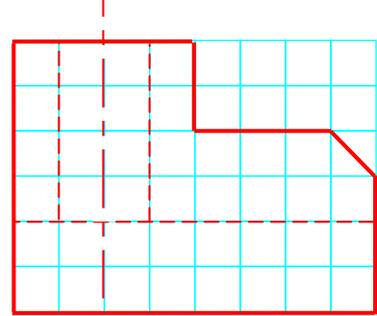
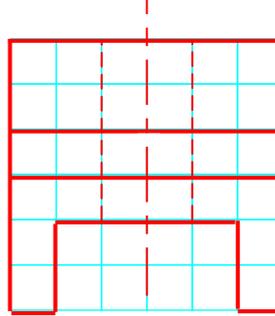
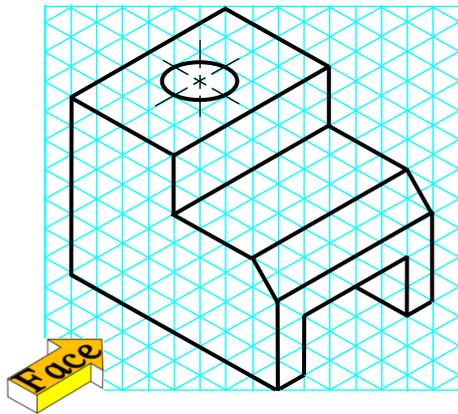
(Les lignes cachées doivent être tracées en pointillé fin et les lignes d'axes en trait mixte fin)



◆ **Exemple 30 :**

À partir du dessin isométrique, **dessiner** les projections orthogonales à vues multiples.

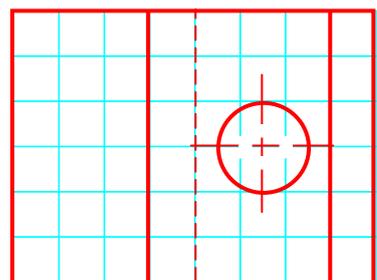
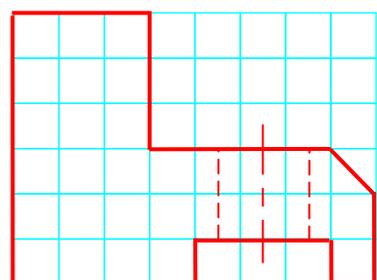
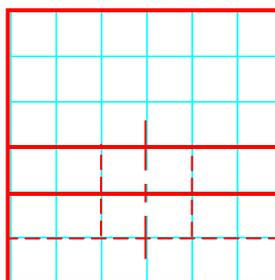
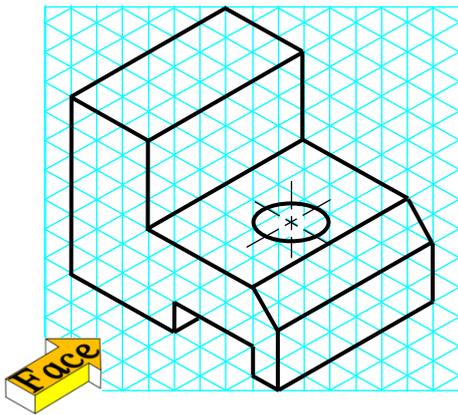
(**Les lignes cachées doivent être tracées en pointillé fin et les lignes d'axes en trait mixte fin**)



◆ **Exemple 31 :**

À partir du dessin isométrique, **dessiner** les projections orthogonales à vues multiples.

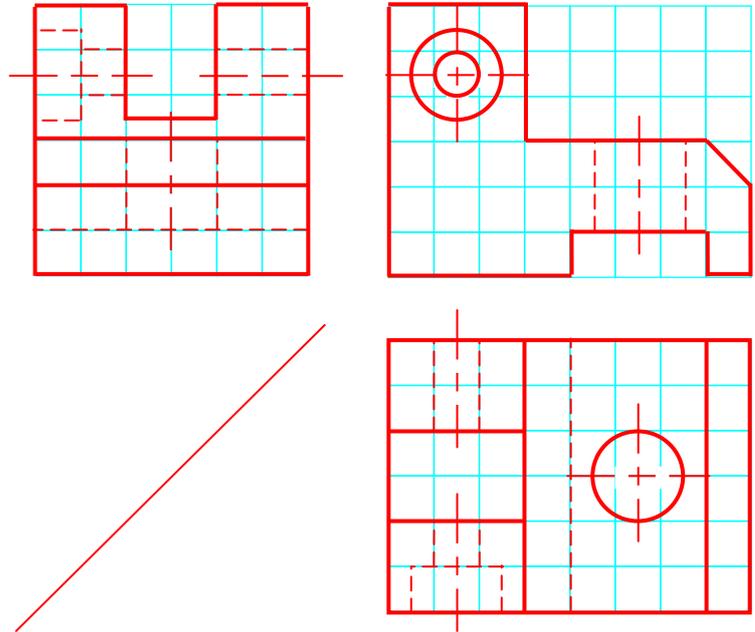
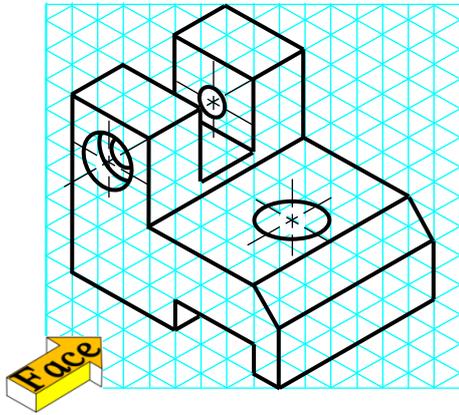
(**Les lignes cachées doivent être tracées en pointillé fin et les lignes d'axes en trait mixte fin**)



◆ Exemple 32 :

À partir du dessin isométrique, **dessiner** les projections orthogonales à vues multiples.

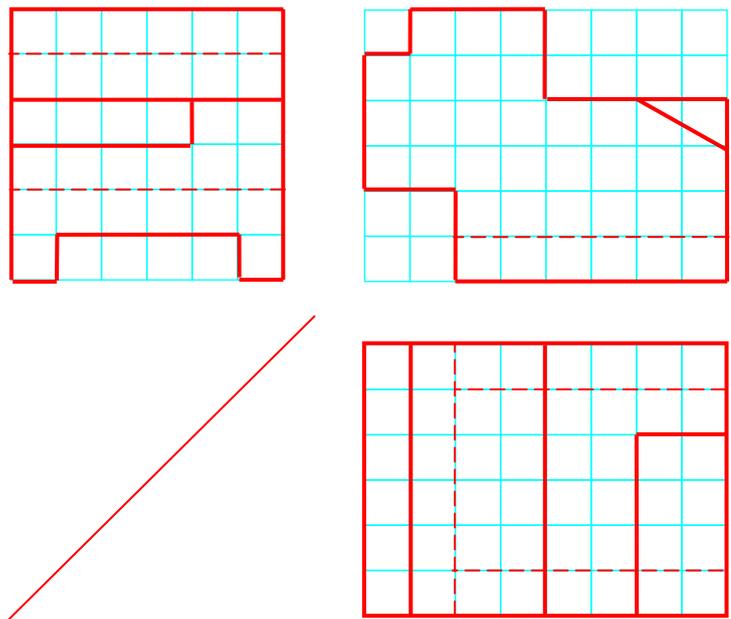
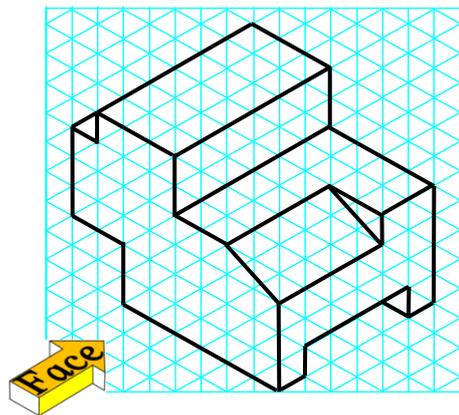
(Les lignes cachées doivent être tracées en pointillé fin et les lignes d'axes en trait mixte fin)



◆ Exemple 33 :

À partir du dessin isométrique, **dessiner** les projections orthogonales à vues multiples.

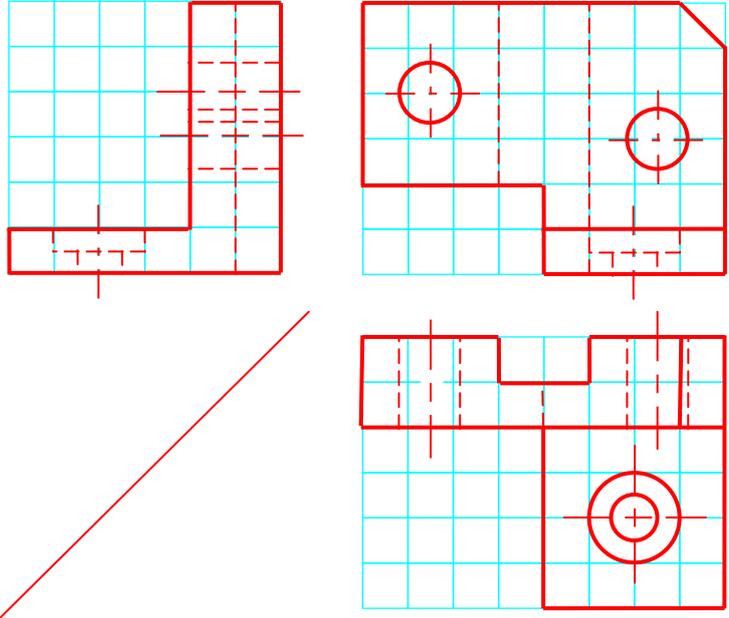
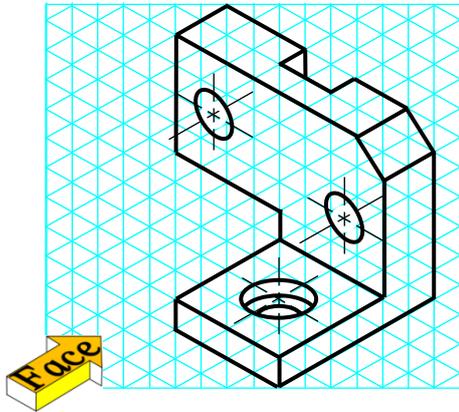
(Les lignes cachées doivent être tracées en pointillé fin et les lignes d'axes en trait mixte fin)



◆ Exemple 34 :

À partir du dessin isométrique, **dessiner** les projections orthogonales à vues multiples.

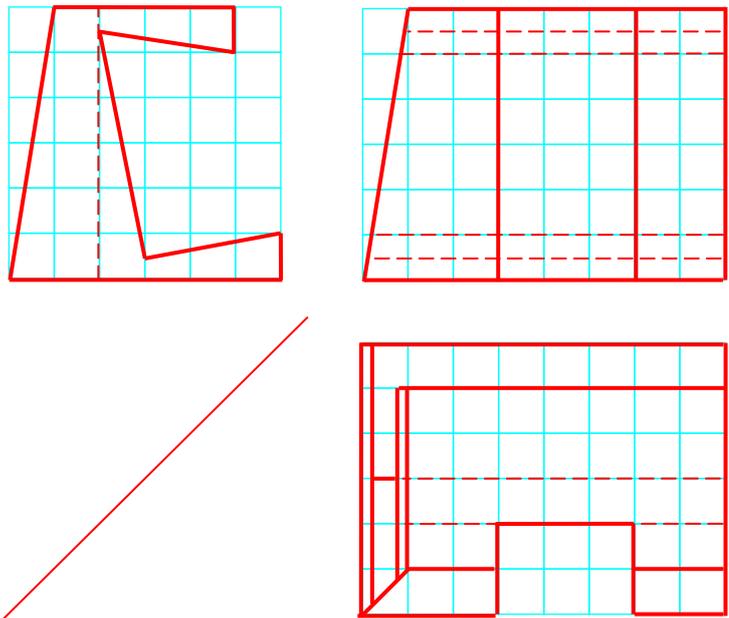
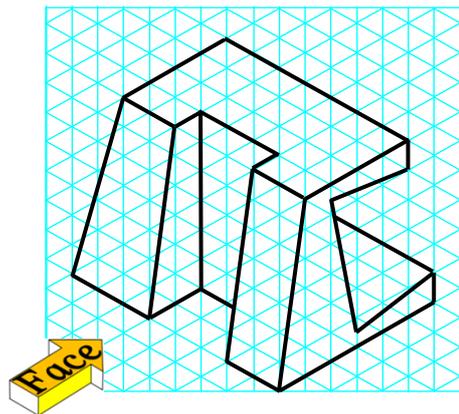
(Les lignes cachées doivent être tracées en pointillé fin et les lignes d'axes en trait mixte fin)



◆ Exemple 35 :

À partir du dessin isométrique, **dessiner** les projections orthogonales à vues multiples.

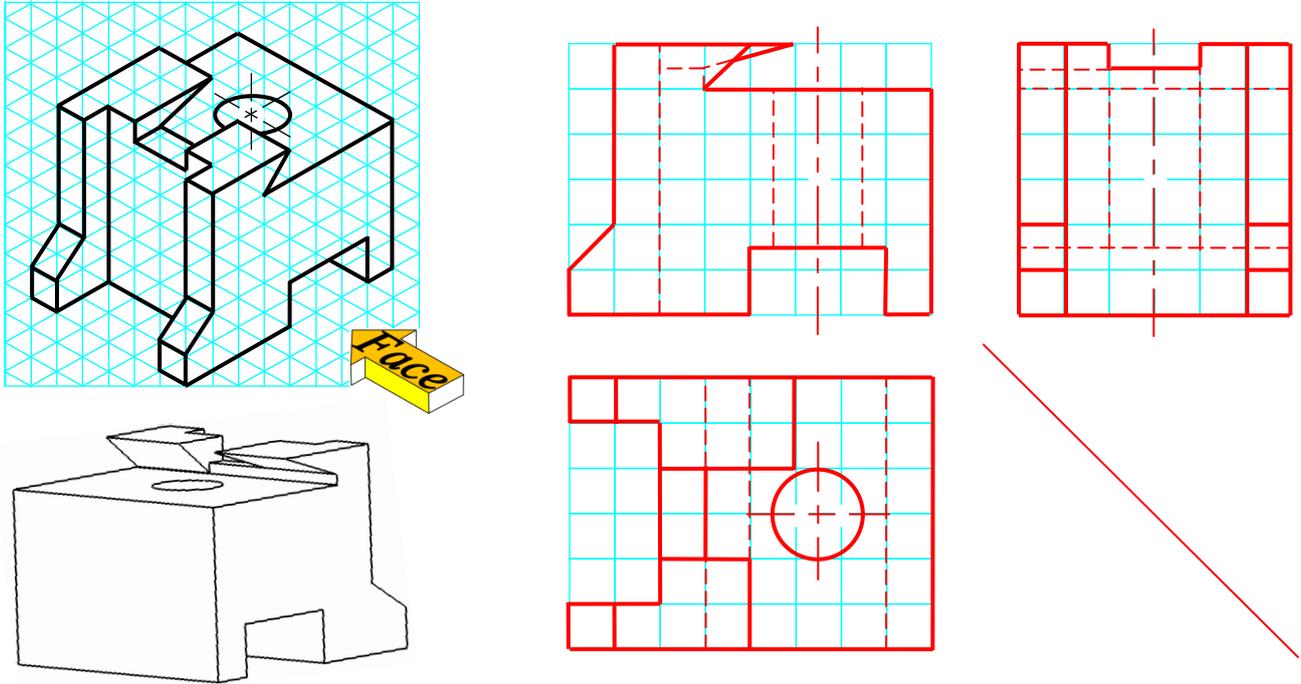
(Les lignes cachées doivent être tracées en pointillé fin et les lignes d'axes en trait mixte fin)



◆ Exemple 36 :

À partir du dessin isométrique, **dessiner** les projections orthogonales à vues multiples.

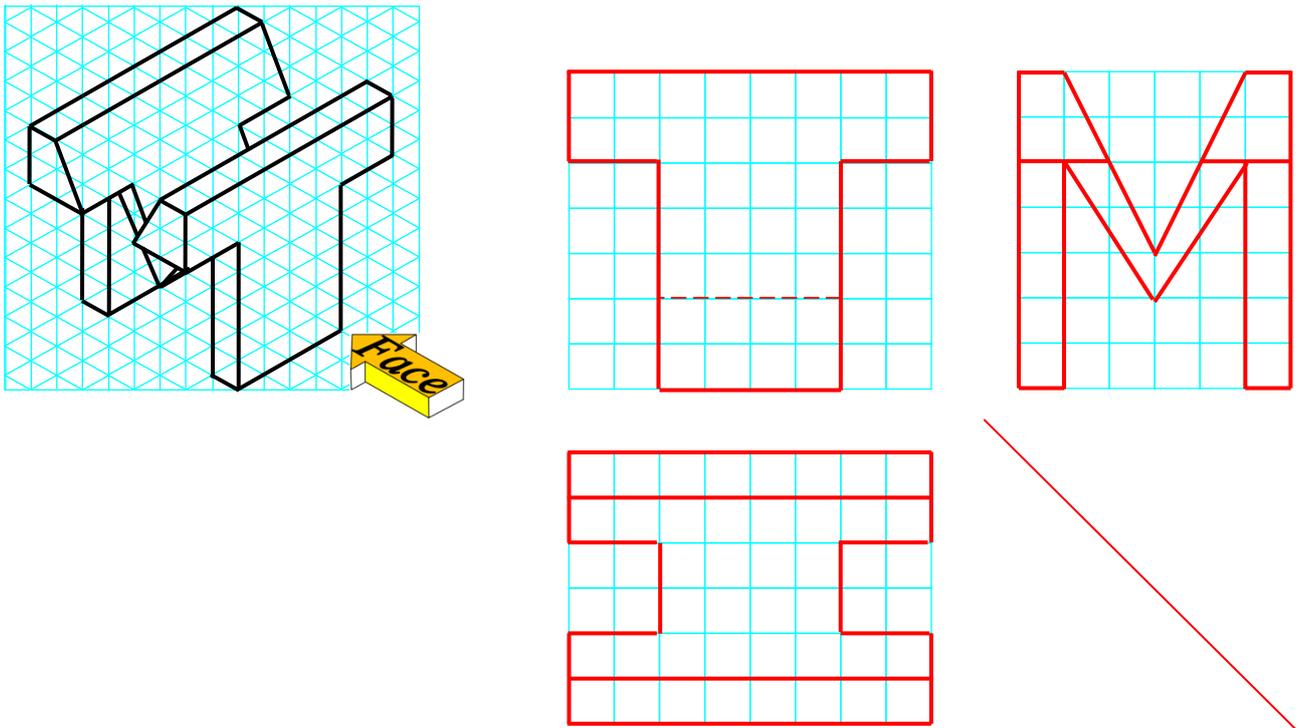
(Les lignes cachées doivent être tracées en pointillé fin et les lignes d'axes en trait mixte fin)



◆ Exemple 37 :

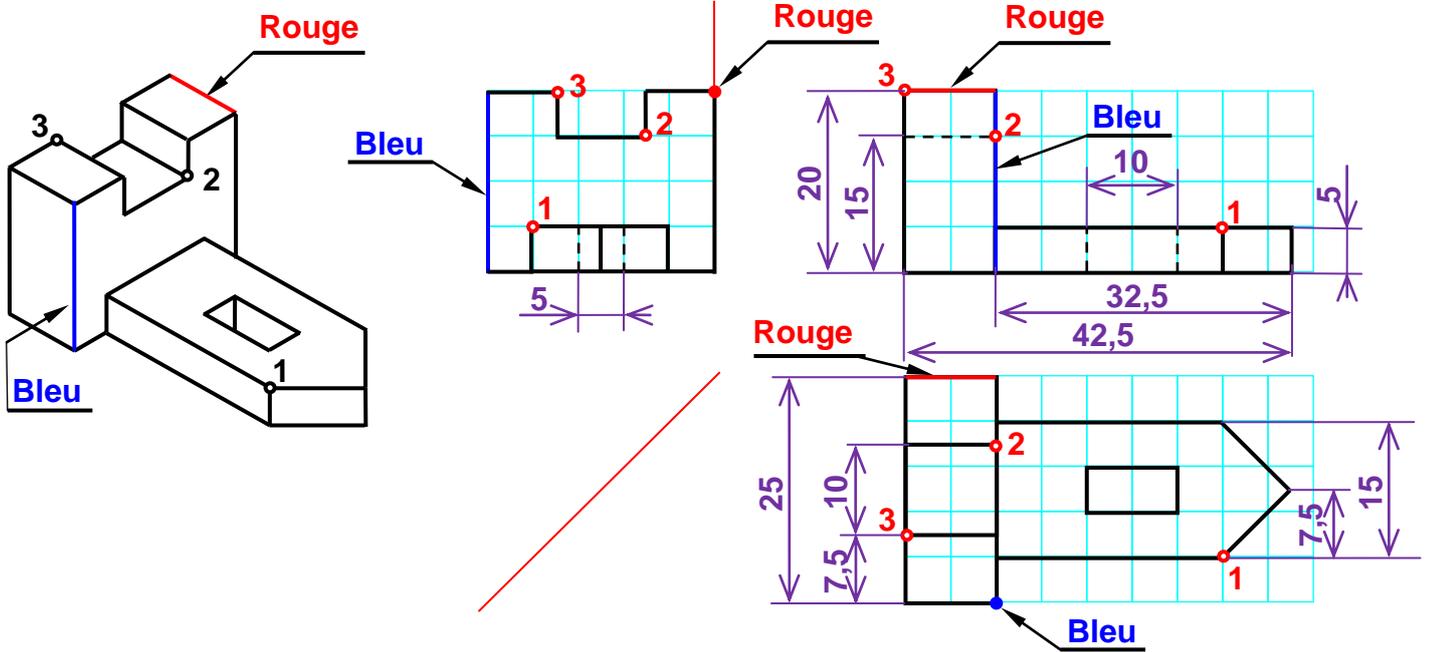
À partir du dessin isométrique, **dessiner** les projections orthogonales à vues multiples.

(Les lignes cachées doivent être tracées en pointillé fin et les lignes d'axes en trait mixte fin)



◆ Exemple 38 :

- **Coter** la projection orthogonale à vues multiples. Échelle : 1 carreau = 5 mm.
(*Les lignes d'attaches et les lignes de cotes doivent être tracées en trait continu fin*)
- **Repérer** les points (1) (2) et (3) sur les 3 vues.
- **Repasser** en couleur, sur les trois vues, les arêtes repérées sur la perspective.



◆ Exemple 39 :

- **Coter** la projection orthogonale à vues multiples. Échelle : 1 carreau = 5 mm.
(*Les lignes d'attaches et les lignes de cotes doivent être tracées en trait continu fin*)
- **Repérer** les points (1) et (2) sur les 3 vues.
- **Repasser** en couleur, sur les trois vues, les arêtes repérées sur la perspective.

